

ATILIM ÜNİVERSİTESİ
GÜZEL SANATLAR, TASARIM VE MİMARLIK FAKÜLTESİ
MİMARLIK BÖLÜMÜ

MMR 102 TEMEL TASARIM - II
GÜZ 2020 Çalışmaları

DERS YÜRÜTÜCÜLERİ :

Kıvılcım Duruk - Fulay Uysal Bilge - Gizem Kucak Toprak

Ç01. PLATONİK FORMLAR: KÜTLESEL STRÜKTÜR (YAPISALLIK) Aşama:1

Amaç : Platon kapalılarından seçilen düzgün çokyüzlünün (polyhedron) formunun ve içerisinde yer alan diğer formların anlaşılması amacıyla dolu olarak yapılan maketin parçalanması.

Parçalanma sırasında amaç seçilen düzgün çokyüzlünün içerisinde yer alan, onun oluşmasını sağlayan diğer kütlelilikleri tespit etmek ve tespit edilen geometrilerin bir araya getirilmesi ile birincil forma geri dönmektir.

Tasarım sürecindeki temel amaç, belirlenen bir POLYHEDRON'u oluşturan formlarla başka bir fonksiyonel tasarım üretmek olacaktır. Formun kolay parçalanması için x, y ve z yönlerindeki dış boyutları min. 20cm olmalıdır.

Tasarım Metodları:

Parçalanma

Dilimleme

Birbiri üzerine dönerek kapanma

Detayı çözülmüş bir bağlantı aracılığı ile takla atma

Aşama:2 KÜTLESEL STRÜKTÜR: ÇOCUK OYUN ALANI

Amaç : Seçilen polyhedrondan yola çıkılarak, Muharrem Dalkılıç Parkına anasınıfı çocuklarının oynayabileceği bir çocuk oyun elemanı tasarlaması. Formun parçalar halinde açılmasıyla ortaya çıkacak geometrik elemanlar birbirlerine bağlı olmalı ve katlandığında yeniden birincil formu oluşturmalıdır. Bu açılım - birleşim işlemi sırasında formun içinde hiç boşluk olmamalıdır.

Form açıldığında, ortaya çıkan geometrik elemanlar içinde **birincil formun tekrarı**, **küp** veya **dikdörtgenler prizması** en fazla iki defa kullanılabilir. Bu açılım sırasında ortaya çıkacak geometrik formlar **EN AZ ON ADET** olmalıdır.

DÖNÜŞÜM KALICI OLMAMALI, ÇOCUK OYUN ALANI BİRİNCİL FORMA GERİ DÖNEBİLMELİDİR.

Tasarlanacak **Birincil Formun** gerçek boyutları, ana sınıfı çocuklarının (4-6 yaş) boy standartları göz önüne alınmalıdır. Bu tasarım, ihtiyaç duyulduğunda tekrar kapatılarak başka bir kentsel alana taşınabilir olacaktır.

Araştırma Konuları:

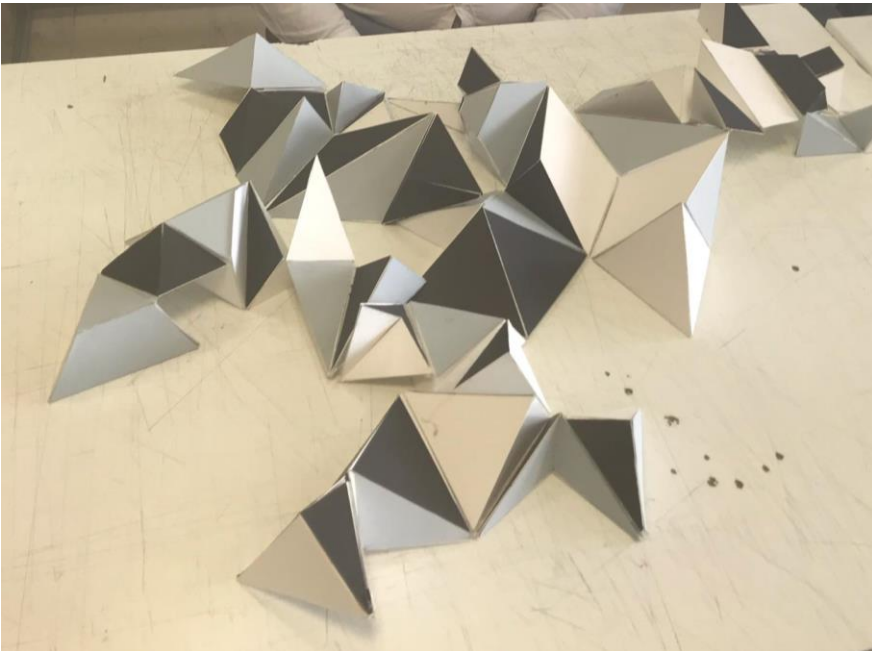
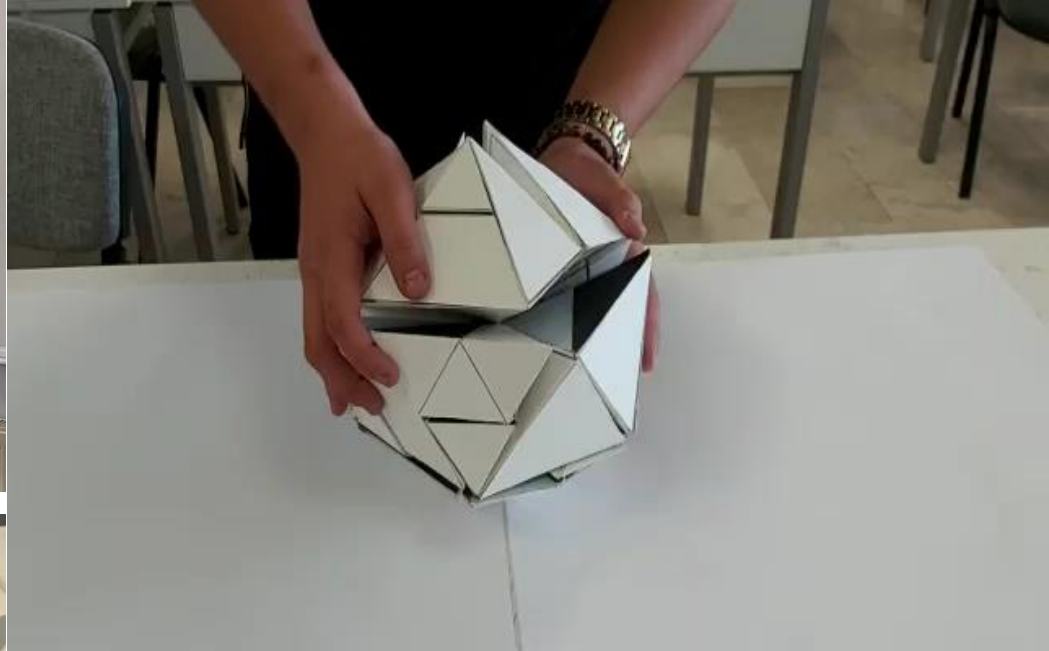
Playground
Kindergarten
Lightweight structure
Figure ground relations
Topotek
Superkilen
Kenzo Tange

Ç01. KÜTLESEL STRÜKTÜR: ÇOCUK OYUN ALANI

OKTAHEDRON -SEKİZYÜZLÜ



Ç01. KÜTLESEL STRÜKTÜR: ÇOCUK OYUN ALANI

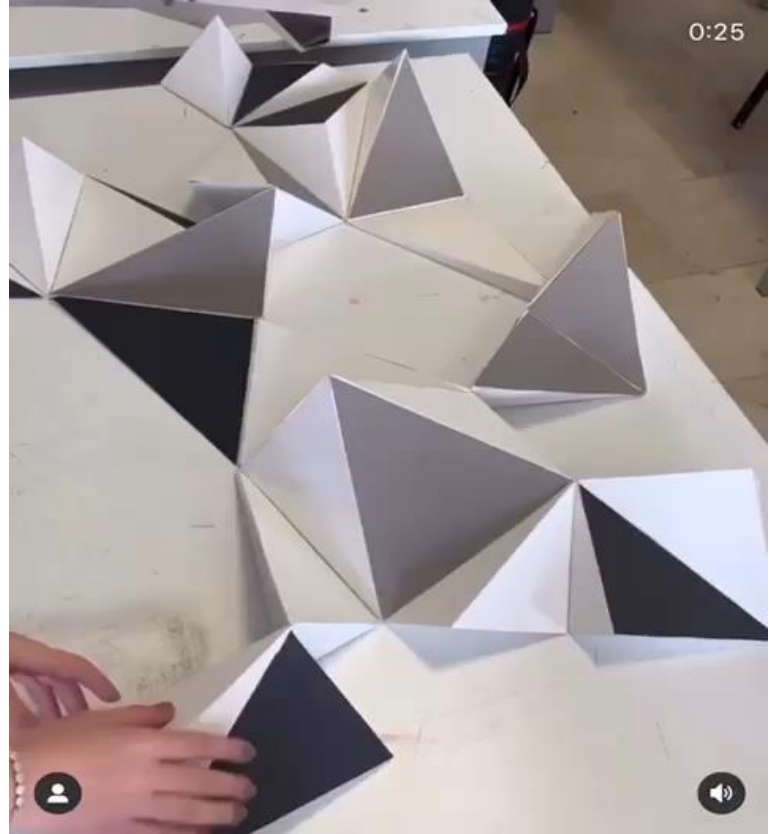
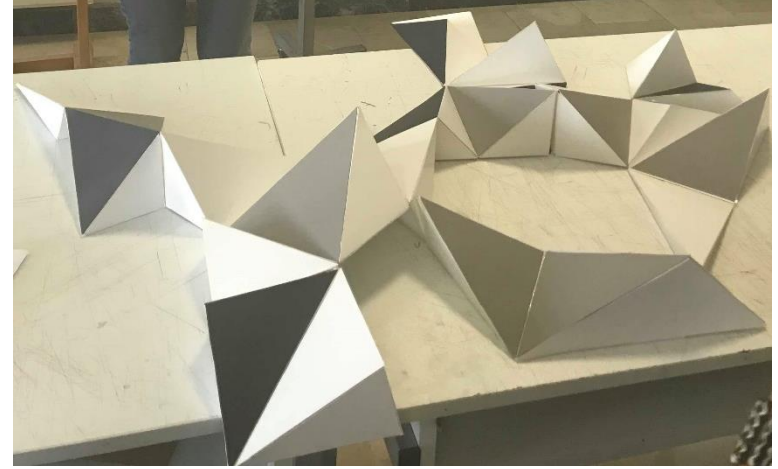


İKOSALEDRON – YİRMİ YÜZLÜ

Ç01. KÜTLESEL STRÜKTÜR: ÇOCUK OYUN ALANI



ALTIYÜZLÜ - KÜP



ÇALIŞMA 02: BAĞLAÇ STRÜKTÜR

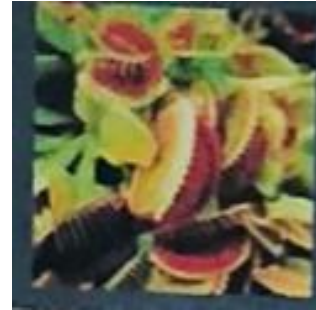
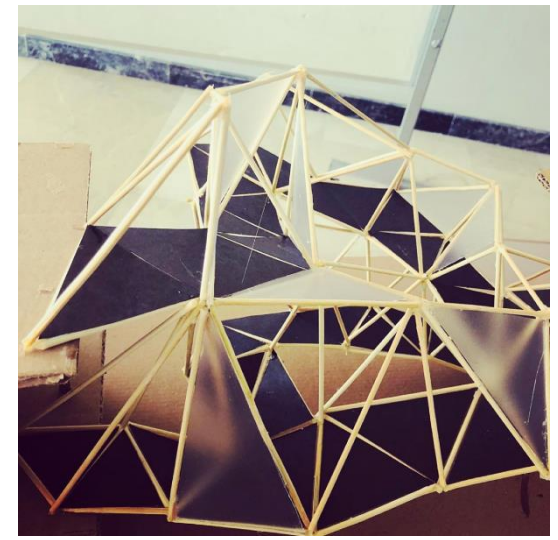
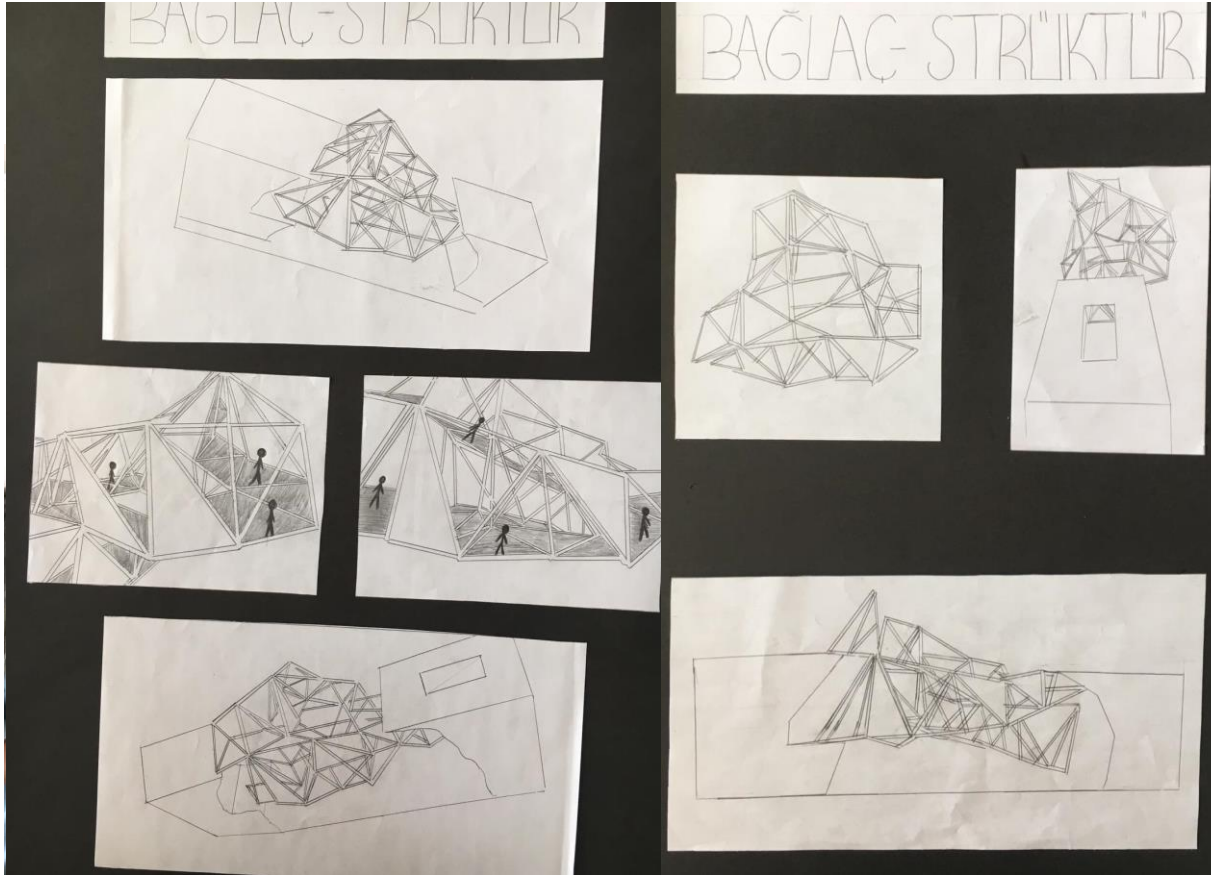
Amaç : Safranbulu Tokatlı Kanyonu/ İnce Kaya Kanyon'unda (Safranbolu) **iki farklı kottaki yataylık ve düşeylik** arasında bağlaç görevi görecek bir strüktür tasarlanması beklenmektedir. Kurulacak strüktür, düşey ve yatay bağlantıyı sağlarken, topoğrafik boşluğu (niş) da mekanlaştırmalı aynı zamanda oluşturacağı **yarı açık mekanlarla** geçici işlevleri de örgütlemelidir. Topoğrafik boşluk mekanlaşırken, **topoğrafyayla ilişki kurulması** ve **eklemlendiği yapıyı dönüştürmesi** de beklenmektedir.

Örgütlenecek işlevlerin senaryosu öğrenci tarafından belirlenecektir. Strüktür oluşturulurken, her öğrencinin seçtiği organik yapının strüktürel sistem kurgusundan yola çıkılmalıdır. Tasarlanan bağlaç üzerinde gezilerek, **20m'lik düşey boşluğa** ve **40m'lik yatay boşluğa** çözüm getirecektir.



ÇALIŞMA 02: BAĞLAÇ STRÜKTÜR

INSECTIVOROUS - BÖCEKÇİL



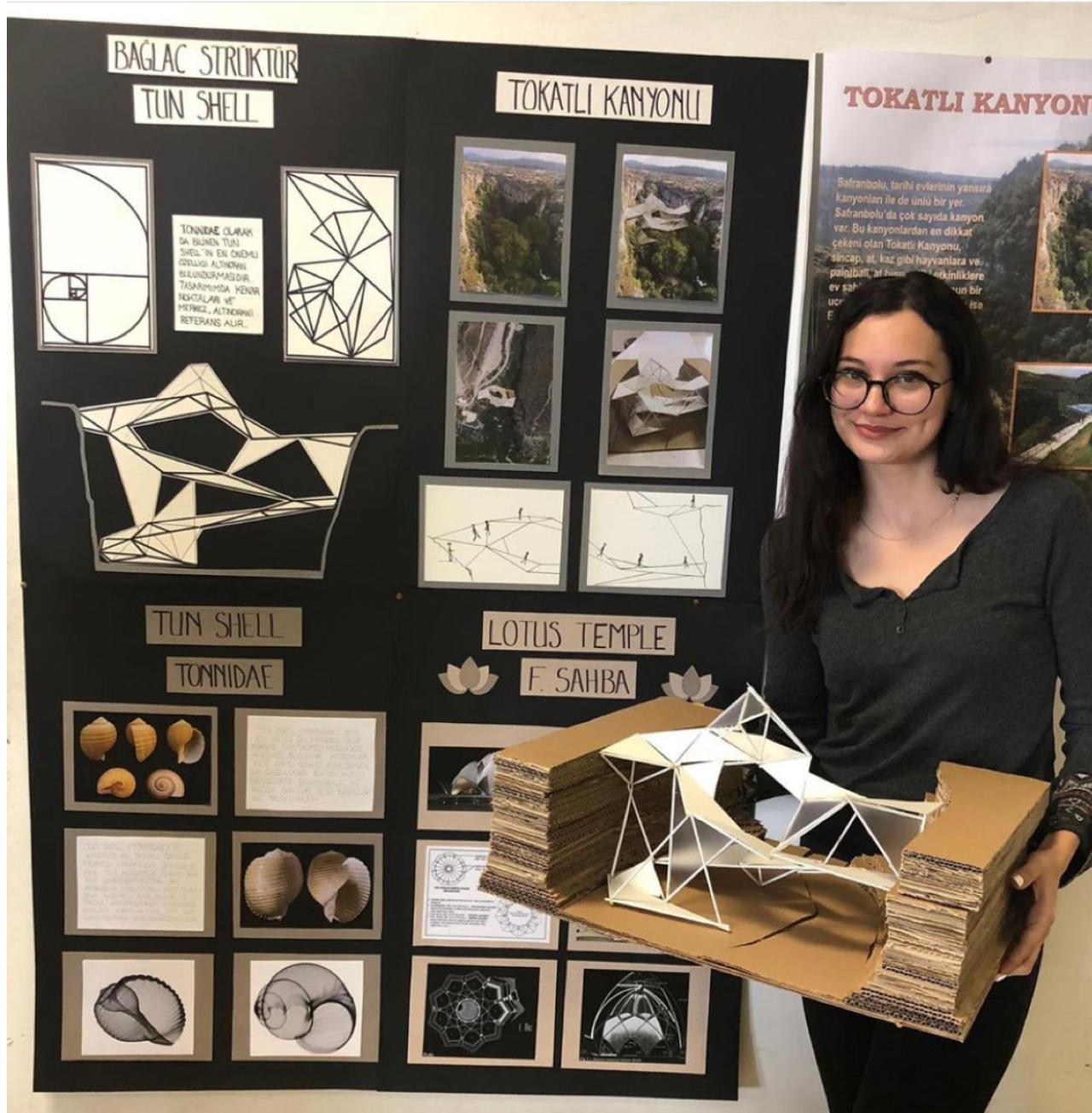
ÇALIŞMA 02: BAĞLAÇ STRÜKTÜR

ADENOVIRUS



ÇALIŞMA 02: BAĞLAÇ STRÜKTÜR

TUN SHELL - TUNNIDAE

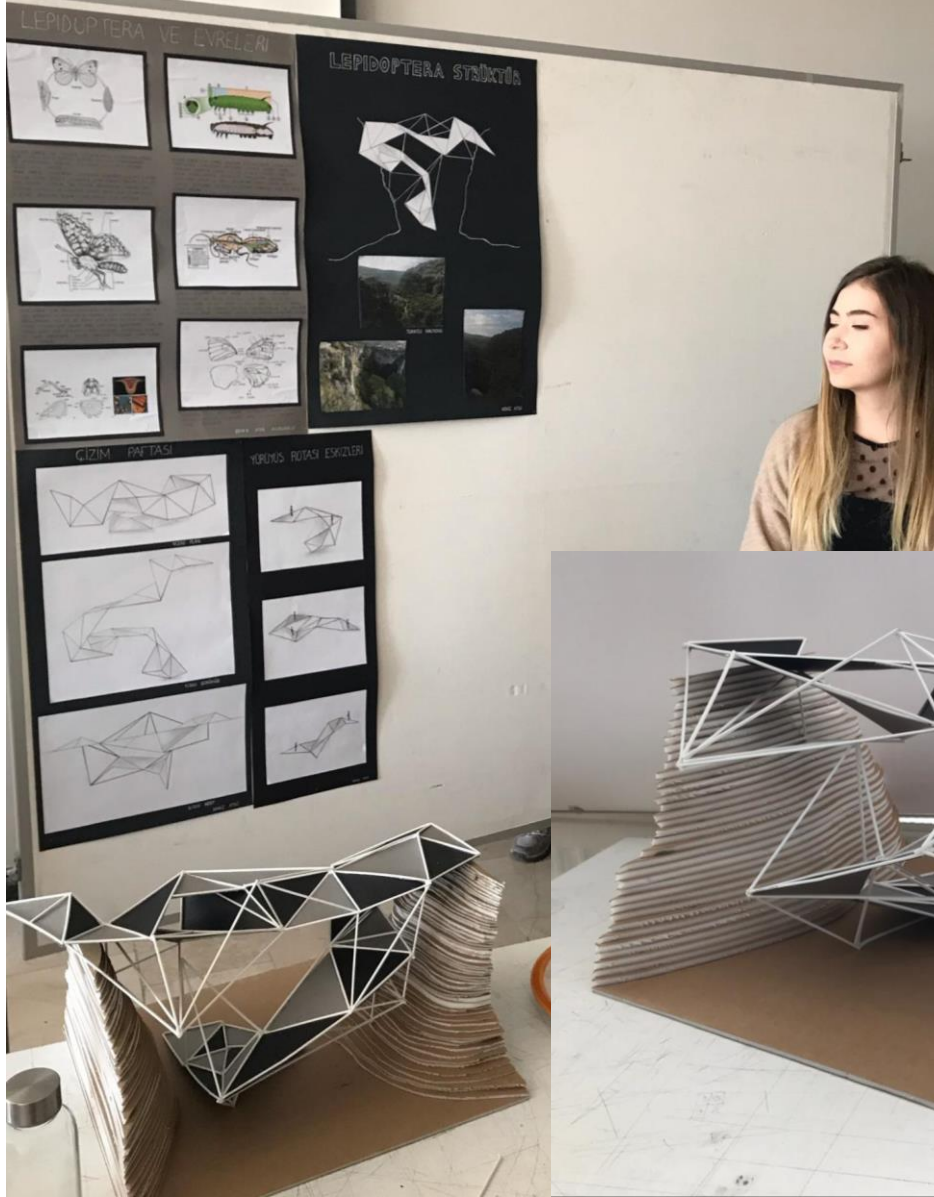


ÇALIŞMA 02: BAĞLAÇ STRÜKTÜR

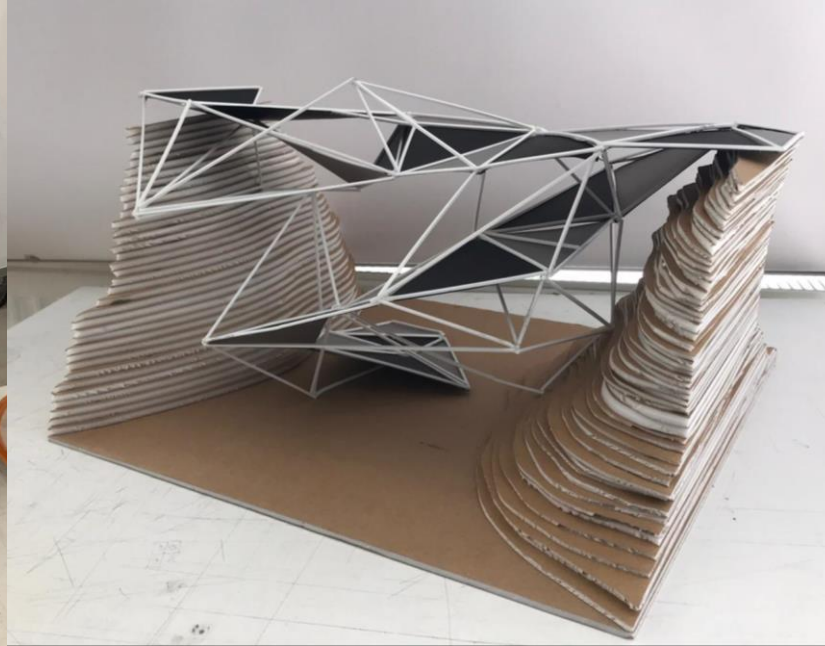
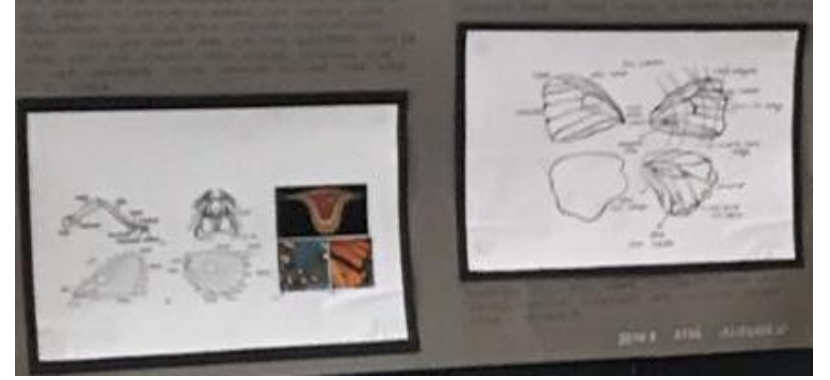
TURBINIDAE



ÇALIŞMA 02: BAĞLAÇ STRÜKTÜR



LEPIDOPTERA



FİNAL AŞAMA 1: KENTSEL ANALİZ

Safranbolu Bölgesindeki kalıntı halinde bulunan eski Tabakhane Bölgesi, Yapısı ve yakın çevresine ilişkin bir KENTSEL GÖZLEM - ANALİZ - KURGU - SUNUM çalışması yapılması.



**SAFRANBOLU'DA
KÜLTÜREL VE SOSYAL
ÇEKİM ALANI
YARATILMASI:
TABAKHANE BÖLGESİ**

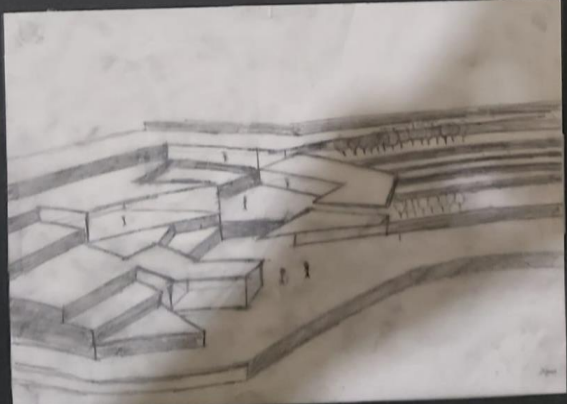
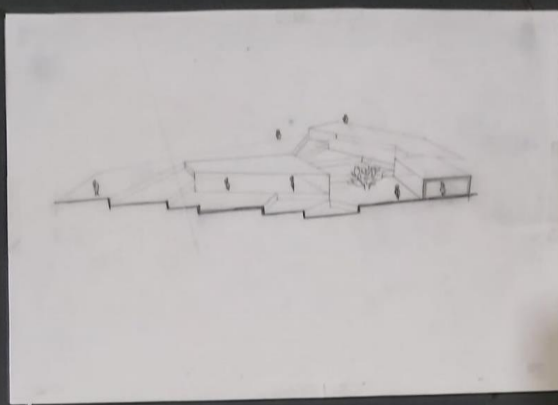
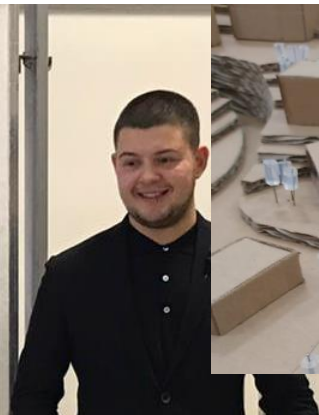
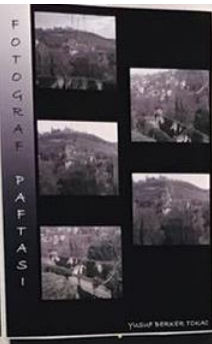
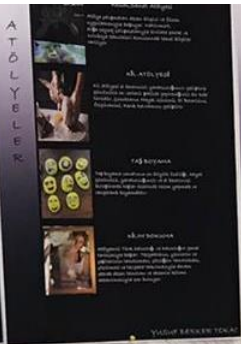
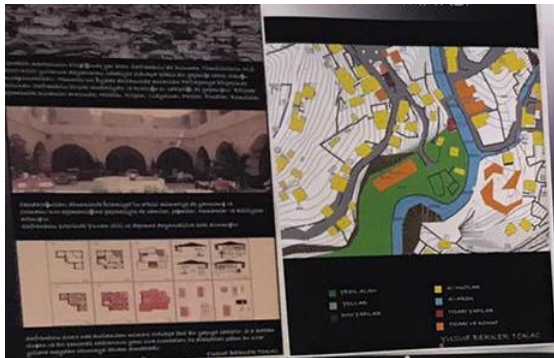
FİNAL: SAFRANBOLU'DA KÜLTÜREL VE SOSYAL ÇEKİM ALANI YARATILMASI: TABAKHANE BÖLGESİ

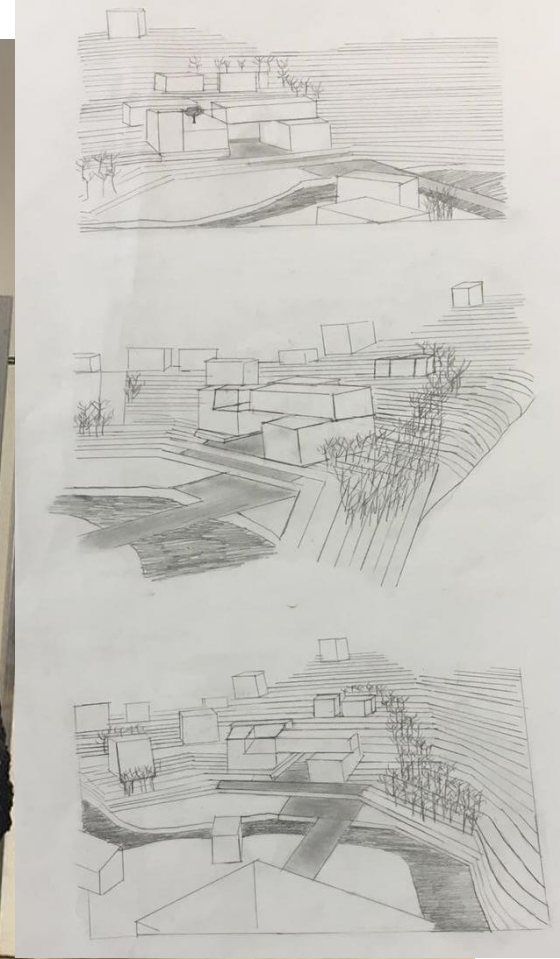
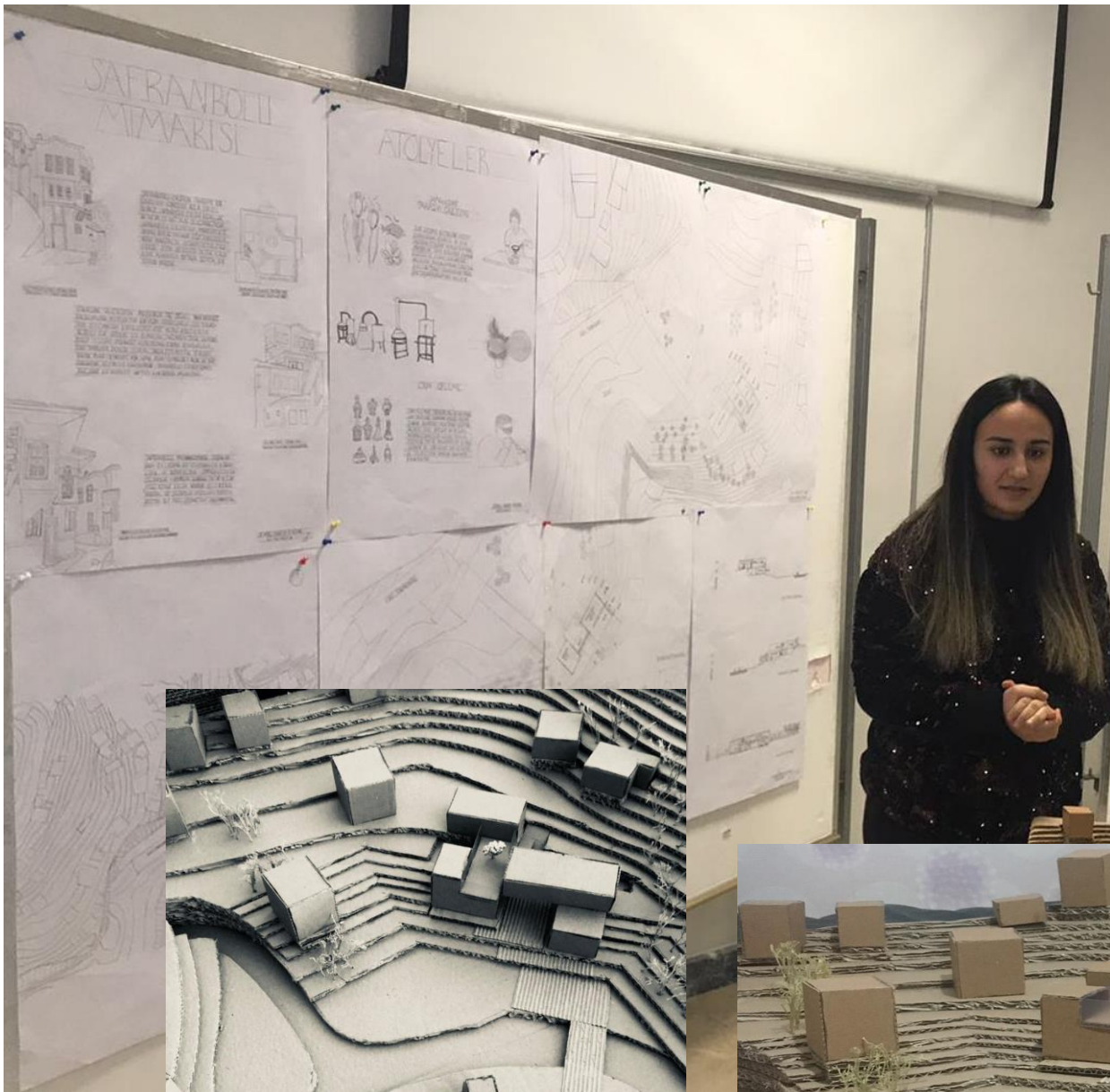
Amaç; Eski Tabakhane yapısı ve çevresinin (kahveci, tabakhane müzesi) yeniden ele alınarak işlevlendirilmesi ve canlandırılması; böylelikle hem tarihi tabakhane kalıntılarının çevredeki düzenlenen işlevlerle ve önündeki açık alan ile yeniden hayata kazandırılması, hem de Safranbolu sosyal hayatına etkin bir şekilde katılmasının sağlanmasıdır.

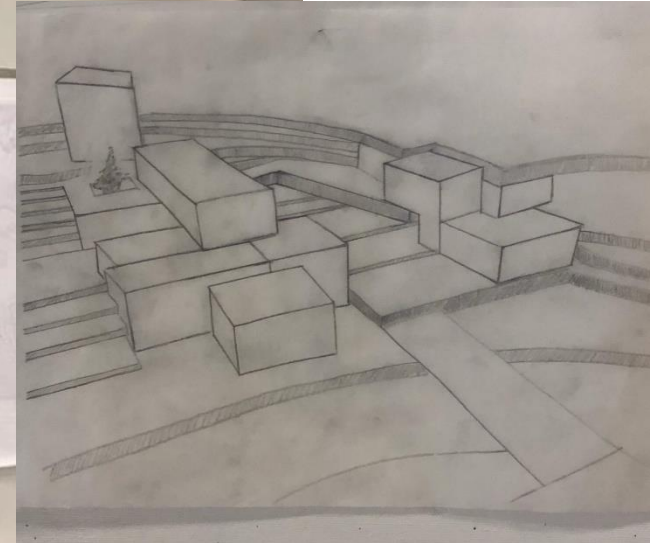
Bu amaçla bölgede kültürel ve sosyal çekim alanı oluşturmak için bölgenin üretim sistemlerini, mimari ve kentsel yapısal özelliklerini, el sanatlarını, dikkat çekmek istenilen her türlü sosyal, toplumsal konu ve ilgi çekeceği düşünülen diğer etkenleri öğrenmek, öğretmek, sergilemek, üretmek amaçlı atölyeler, ilgili servis mekanları ve ortak kullanım alanları tasarlanması.

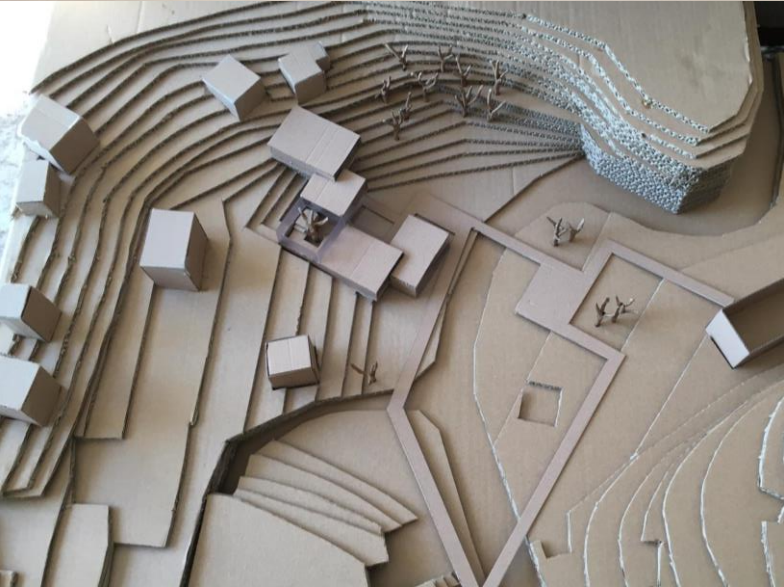
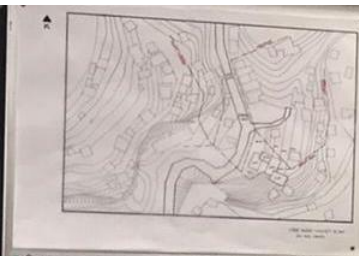
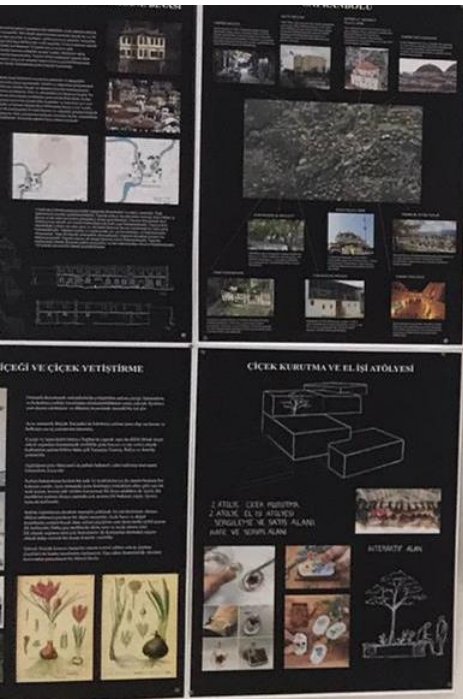
Çalışma esnasında işleve uygun yeni yapılar tasarlanacağı gibi, binaya hiç dokunmadan eski tabakhane kalıntılarının içi ve önündeki boşluk da açık alan olarak işlevlendirilecektir.

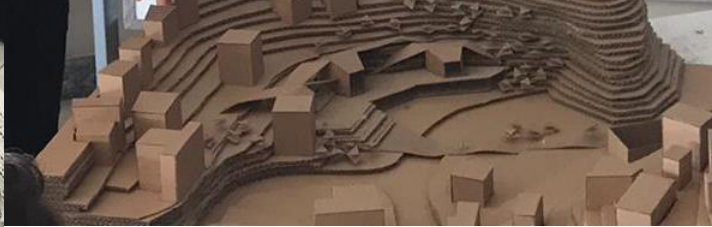
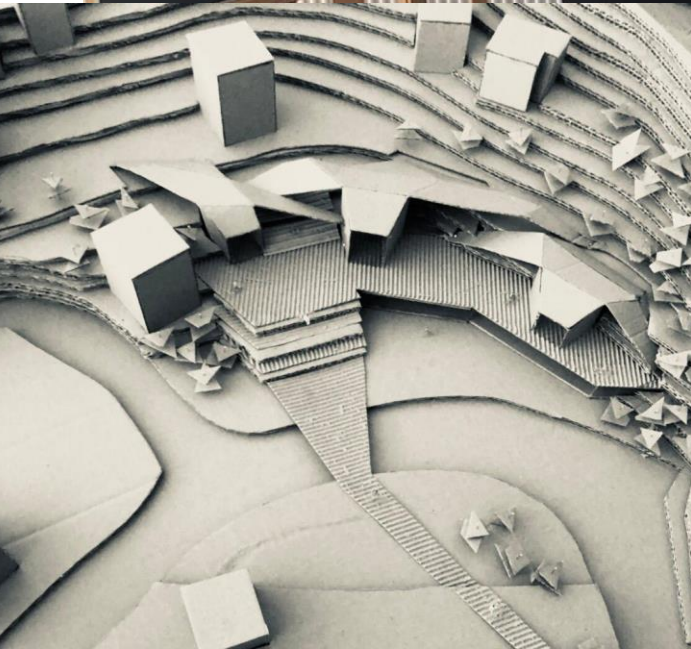


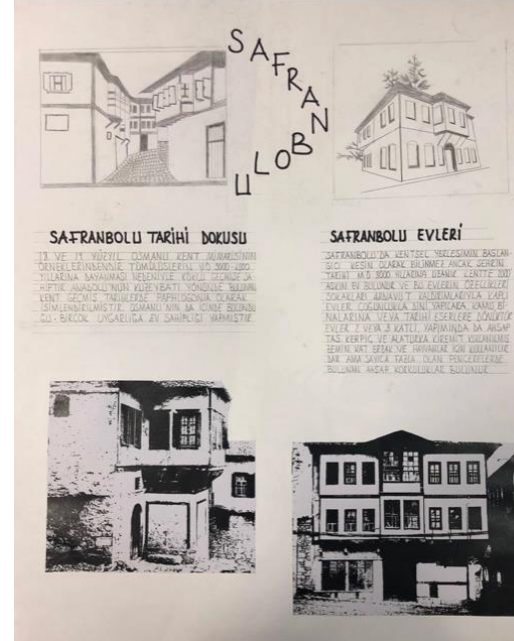


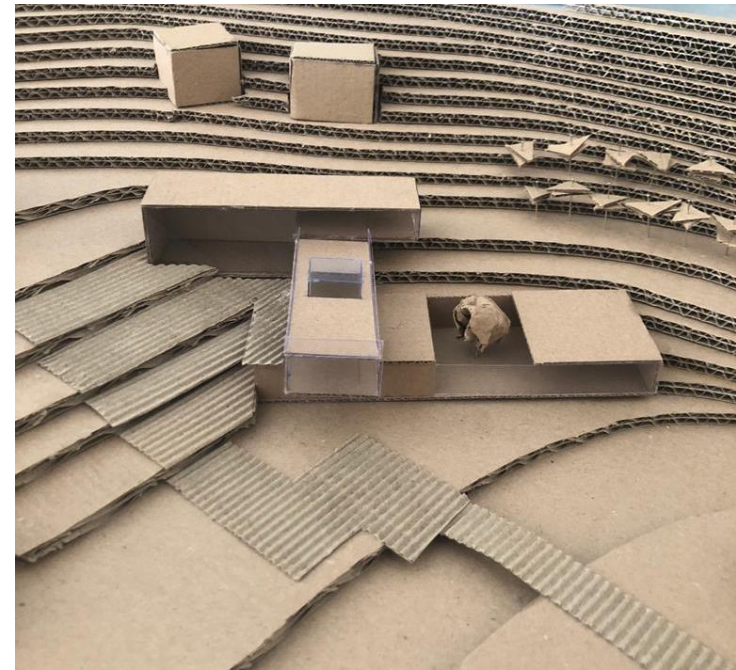












KOÇDEMİR

